

Rozpočtové změny s důvodovou zprávou

Schválené rozpočtové opatření č. 11/2026

Zastupitelstvu předloženy ke schválení úpravy rozpočtu:

Příjmy

Par	Pol	org1	org2	N+Z+Uz	ZJ	MU	Původní hodnota	Změna	Po změně	Název
	1112						50 000,00	7 357,00	57 357,00	Příjem z daně z příjmů fyzických osob
	1345						103 000,00	5 000,00	108 000,00	Příjem z poplatku za obecní systém
Celkem za Par:							153 000,00	12 357,00	165 357,00	
Příjmy celkem							153 000,00	12 357,00	165 357,00	

Výdaje

Par	Pol	org1	org2	N+Z+Uz	ZJ	MU	Původní hodnota	Změna	Po změně	Název
	2341	5171					500 000,00	-100 000,00	400 000,00	Opravy a udržování
	2341	6121					0,00	100 000,00	100 000,00	Stavby
Celkem za Par: 2341							500 000,00	0,00	500 000,00	Vodní díla v zemědělské krajině
	3412	5134					0,00	513,00	513,00	Prádlo, oděv a obuv s výjimkou
Celkem za Par: 3412							0,00	513,00	513,00	Sportovní zařízení ve vlastnictví
	3613	5137					0,00	11 844,00	11 844,00	Drobný dlouhodobý hmotný majetek
Celkem za Par: 3613							0,00	11 844,00	11 844,00	Nebytové hospodářství
Výdaje celkem							500 000,00	12 357,00	512 357,00	

Změna závazných ukazatelů

Příjmy

Par	Pol	Nst	Zdr	Uz	org1	org2	Původní	Změna	Po změně	Název
XXXX	1XXX	XXX	X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	4 030 688,00	12 357,00	4 043 045,00	DAŇOVÉ PŘÍJMY
Příjmy celkem							4 030 688,00	12 357,00	4 043 045,00	

Výdaje

Par	Pol	Nst	Zdr	Uz	org1	org2	Původní	Změna	Po změně	Název
3412	XXXX	XXX	X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	16 000,00	513,00	16 513,00	Sportovní zařízení ve
3613	XXXX	XXX	X	XXXXX	XXXXX	XXXXX	437 000,00	11 844,00	448 844,00	Nebytové hospodářství
Výdaje celkem							453 000,00	12 357,00	465 357,00	

Důvodová zpráva k rozpočtovému opatření č. 11

V souladu s ustanovením § 16 zákona č.250/2000 Sb., o rozpočtových pravidlech územních rozpočtů dojde k rozpočtovému opatření v případě změn rozpočtových prostředků na závazných ukazatelích (např. změna objemu nebo přesuny mezi ukazateli).

Schváleno usnesením: Starostka dle usn. 10/2022

Na zasedání dne: 29.07.2026

Zpracoval: Ing. Helena Svatošová dne: 29.07.2026